**REQUERIMIENTOS**

**GUI**

1. El sistema debe mostrar a cada jugador la cantidad de dinero perteneciente a un jugador en pesos colombianos cuando dicho jugador se encuentre en su turno.
2. El sistema debe mostrar a cada jugador las propiedades pertenecientes a un jugador cuando dicho jugador se encuentre en su turno.
3. El sistema debe mostrar a cada jugador un mensaje de inicio de partida.
4. El sistema debe mostrar a cada jugador un mensaje de fin de partida con el balance financiero de todos los jugadores cuando un jugador quede en bancarrota.
5. El sistema debe mostrar a cada jugador un mensaje de abandono de partida del jugador dueño del turno si pasan 120 segundos (por definir) sin que este realice ninguna acción dentro del juego.
6. El sistema debe mostrar el enunciado de una carta de arca comunal (no me acuerdo si se llama así) cuando un jugador caiga sobre una de ellas.
7. El sistema debe mostrar el enunciado de una carta sorpresa (fijo no se llama así) cuando un jugador caiga sobre una de ellas.
8. El sistema debe mostrar un mensaje de aviso a cada jugador si el jugador dueño del turno cae en la casilla de la cárcel.

**CLIENTE – SERVIDOR**

1. El sistema deber permitir el abandono voluntario de partida por parte cualquier jugador.
2. El sistema debe finalizar la conexión de un jugador.
3. El sistema debe establecer la conexión con un jugador.
4. El sistema debe permitir la conexión de un jugador antes de pasados 120 segundos (por definir) de la creación de la partida.
5. El sistema debe permitir la conexión de máximo 5 jugadores (no me acuerdo si son 5) en una partida de juego.
6. El sistema debe permitir la conexión de mínimo 2 jugadores en una partida.
7. El sistema debe verificar que existan mínimo 2 jugadores conectados a una partida antes de iniciar dicha apartida.
8. El sistema debe rechazar cualquier intento de conexión a una partida después de pasados 120 segundos (por definir) de la creación de dicha partida.
9. El sistema debe rechazar cualquier intento de conexión a una partida si en ese momento existen 5 jugadores conectados.

**PERSISTENCIA**

1. El sistema debe estar en capacidad de escribir archivos en formato binario.
2. El sistema debe estar en capacidad de escribir archivos en formato de texto.
3. El sistema debe estar en capacidad de leer archivos en formato binario.